

知 nanoChrome

戰 cyberpunk de poche

金
勢

Nom

Affiliation

Occupation

Caractéristiques

Force _____

Constitution _____

Dextérité _____

Intelligence _____

Sagesse _____

Charisme _____

☿ Compteurs

_____ Défense

_____ Vie

○○○○ Blessures

_____ Connexion

_____ Pare-feu Nexus

_____ Héroïsme

腕 Compétences & capacités

鞆 Équipement

¥ _____

騰 Cybernétique

車 Véhicules

戦 Risques et prouesses

1	Cascade (attaque + manœuvre)	Coup dévié (dégâts sans dés)
2	Coup précis (attaque +2)	En danger (défense -1)
3	Coup violent (dégâts +1d6)	Gêne (attaque -2 ou -1 conn.)
4	Matrice rapide (2 programmes)	Maladresse (si action ratée)
5	Prudence (défense +1)	Temporisation (action en fin de tour)
6	Tactique (+2 à un allié)	Aucun (pas de risque)

財 Dépenser ses ¥

1 ¥	+10 XP
1 ¥	1 dose d'accélérateur
2 ¥	1 point d'héroïsme
3 ¥	Matériel temporaire
4 ¥	Soigner une blessure
4 ¥	1 option de matériel
6 ¥	+ Payer des informations
8 ¥	Arme ou protection
12 ¥	Cybernétique ou véhicule

康 Héroïsme

Dépense

Relancer un jet raté
Annuler une attaque
Récupérer 5 points de vie
Récupérer toute la connexion
Utiliser la capacité d'affiliation
Inventer un élément important
Utiliser une capacité déjà dépensée

Récupération

Avoir une très bonne idée
Accomplir un acte altruiste dangereux
Obtenir un triple-6 aux dés

胎 Programmes akhashiques

Niveau 1

Contrôle de système de sécurité local
Déconnexion d'urgence
Détournement de communication
Géolocalisation
Lecture superficielle
Métamorphose
Symbiose

Niveau 2

Accréditation
Anonymat
Contrôle d'une machine
Écoute
Illusion
Lecture de caméras
Réinitialisation de sécurité
Leurre
Signal trafiqué
Surveillance de réseau

Niveau 3

Anonymisation
Brouillage
Détournement de fond
Invisibilité
Lecture de données réservées
Piratage de systèmes interfacés

Niveau 4

Contrôle des réseaux
Décryptage
Identité protégée
Saturation

Niveau 5

Contordre
Destruction
Ver

Spéciaux

Modification des données (2-5)

La problématique, l'angle d'approche

Les faits initiaux

Les causes et les conséquences

Les faits approfondis

L'impact dans la société

Les preuves

Les images

La confrontation

L'implication de l'autre

L'éthique