

# AVENTURES MERILLEUSES

NOM

PEUPLE

CLASSE

FORCE

INTELLIGENCE

DEXTÉRITÉ

SAGESSE

CONSTITUTION

CHARISME

POINTS  
DE VIE

CLASSE  
D'ARMURE

JETS DE  
SAUVEGARDE

BONUS  
D'ATTAQUE

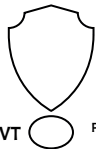
POINTS  
DE MAGIE

POINTS  
DE FOI

NIVEAU

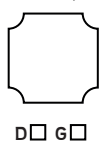


DV



MVT

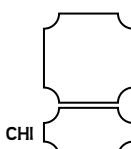
PERCEPTION  
PASSIVE



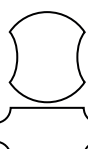
D  G



DM



CHI



XP

ENTRAÎNEMENT MARTIAL

COMPÉTENCES

MÉTIER INITIAL :

LANGUES :

ÉQUIPEMENT

CAPACITÉS, SORTS ET POUVOIRS

ENCOMBREMENT

PIÈCES D'OR