



Si vous souhaitez utiliser les **CARNETS ZOOGRAFHIQUES DU CAPITAINE LALANDE** avec **COUREURS D'ORAGES** voici quelques points techniques à prendre en considération.

☞ Certaines créatures disposent d'une capacité de résistance aux armes non-magiques. Pour respecter l'esprit de cette capacité de protection, considérez que **LES COUPS DES PJ DE NIVEAU 4+ SONT CONSIDÉRÉS COMME MAGIQUES** (les créatures sont donc résistantes aux coups des PJ de niveau 3-).

☞ Les dégâts infligés par les monstres du Carnet sont en moyenne nettement plus élevés que ceux infligés par les monstres de CdO. Pour compenser un peu cette escalade de la violence, il faut partir du principe que les étranges créatures rencontrées par le Capitaine sont exceptionnelles par nature. En conséquence, elles sont considérées comme ayant **DÉJÀ DÉPENSÉS LA TOTALITÉ DE LEUR DÉS DE VILENIE**, la valeur de ces derniers étant intégrée dans leur statistiques (elles ne peuvent donc ni recevoir ni utiliser de dés de Vilenie supplémentaires).

☞ La formule de calcul des seuils d'attaques de CdO est un tout petit peu plus compliquée que  $12+DV$ . C'est une attaque à  $12+DV$  pour un monstre de 4 ou moins DV, deux attaques à  $11+DV$  pour un monstre de 5-8 DV, trois attaques à  $10+DV$  pour un monstre de 9-12 DV et quatre attaques à  $9+DV$  pour un monstre de 13 DV. Cette nuance est importante car elle assure qu'**AUCUN SEUIL D'ATTAQUE NE DÉPASSE 20 DANS LE CADRE DU LIVRE DE BASE DE CDO** (traitant des adversaires ayant entre 1 et 10 DV).

☞ Les monstres ayant une CA supérieure à 17 ou plus de 10DV sont des adversaires dits « épiques » dans le cadre de CdO : **ILS SONT À RÉSERVER AUX CAMPAGNES QUI SE JOUERONT AVEC LE SUPPLÉMENT « LE COMPLOIR DES LÉGENDES »** (à paraître).

