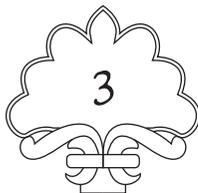


NOM Ev Gueshempur  
Héritier récalcitrant du Prince Urartu

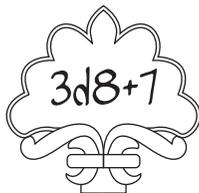
PAX·ERINYON



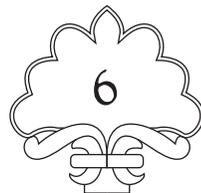
NIVEAU



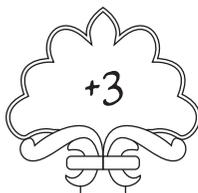
DÉS DE VIE



DÉS D'HÉROÏSME

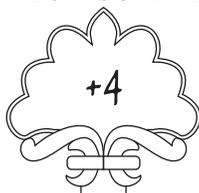


STANDARD



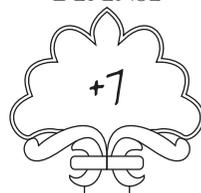
NIVEAU/16/DÉFENSE

BONUS AUX JETS  
ART DU MOUVEMENT



(NIVEAU+6)-ARMURE/16

DÉFENSE



ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



## ASPECTS

Chevalier d'Imsili  
Savant-philosophe

Langues : commun, Troll, norrois



## DONS & SORTS

Enchaînement  
Maîtrise des armures  
Maîtrise des boucliers



## ÉQUIPEMENT

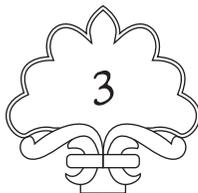
Armure de plaques complète, bouclier, marteau de guerre (d8), coutelas (d4)

NOM Namhuu Sumaliketa  
Champion barbare errant en terres étrangères

PAX·ERINYON

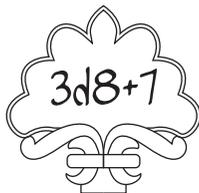


NIVEAU



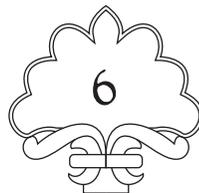
3

DÉS DE VIE



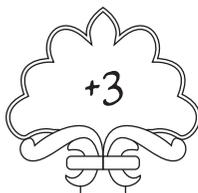
3d8+1

DÉS D'HÉROÏSME



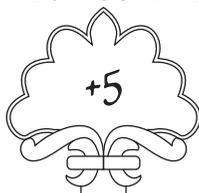
6

STANDART



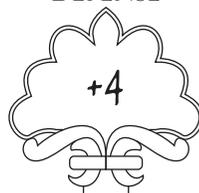
+3

BONUS AUX JETS  
ART DU MOUVEMENT



+5

DÉFENSE



+4

NIVEAU/16/DÉFENSE

(NIVEAU+6)-ARMURE/16

ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS

Traqueur de monstres  
Chef de guerre

Langues : norrois, commun (rudiments)



DONS & SORTS

Arme de prédilection (contact)  
Combat à deux armes  
Commandement



ÉQUIPEMENT

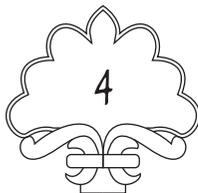
Cotte de mailles, hache de guerre (d10), arc et carquois (d6), coutelas (d6/d4)

NOM Naboladam Ebishum  
Voyageur éternel aux mémoires incertaines

PAX·ERINYON

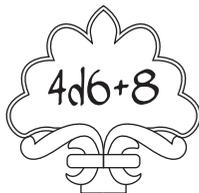


NIVEAU



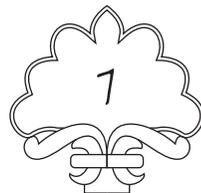
4

DÉS DE VIE



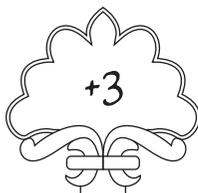
4d6+8

DÉS D'HÉROÏSME



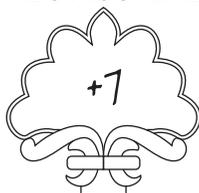
7

STANDART



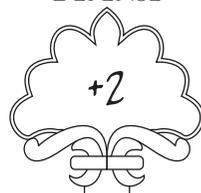
+3

BONUS AUX JETS  
ART DU MOUVEMENT



+7

DÉFENSE



+2

NIVEAU/16/DÉFENSE

(NIVEAU+6)-ARMURE/16

ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS

Vétéran de guerres anciennes  
Barde itinérant

Langues : commun, Troll, norrois, sylphe



DONS & SORTS

Arme de prédilection (distance)  
Artefact légendaire (l'étoile des regrets) - don de seconde vue  
Magie du cercle premier  
Sorts : empathie avec les animaux, message  
Science de l'initiative



ÉQUIPEMENT

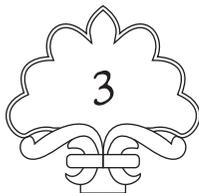
Armure de cuir clouté, épée longue (d8), arc et carquois (d8), hachette (d4/d6)

NOM *Gezer Milkililu (Hattusili)*  
*Sylphe en exil cherchant la liberté*

PAX·ERINYON

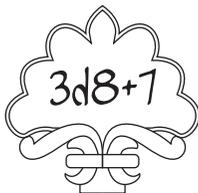


NIVEAU



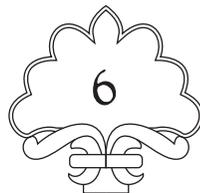
3

DÉS DE VIE



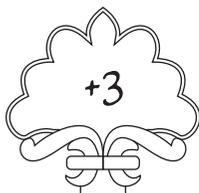
3d8+1

DÉS D'HÉROÏSME



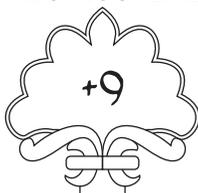
6

STANDART



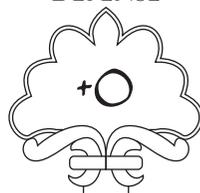
+3

BONUS AUX JETS  
ART DU MOUVEMENT



+9

DÉFENSE



+0

NIVEAU/16/DÉFENSE

(NIVEAU+6)-ARMURE/16

ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS

*Enfant du Sauvage*  
*Assassin des armées sous la lune*

Langues : sylphe, commun



DONS & SORTS

*Attaque sournoise*  
*Chance*  
*Vision nocturne*  
*Dons du sauvage*



ÉQUIPEMENT

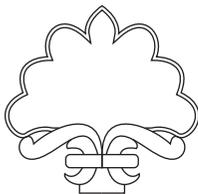
*Arc et carquois (d6), coutelas (d4)*

NOM

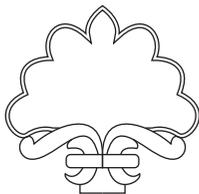
PAX·ERINYON



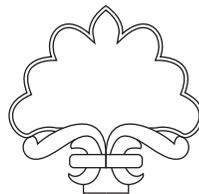
NIVEAU



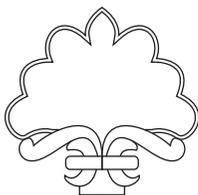
DÉS DE VIE



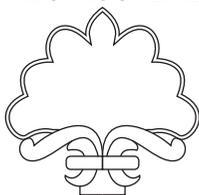
DÉS D'HÉROÏSME



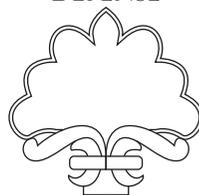
STANDART



BONUS AUX JETS  
ART DU MOUVEMENT



DÉFENSE



NIVEAU/16/DÉFENSE

(NIVEAU+6)-ARMURE/16

ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS



DONS & SORTS



ÉQUIPEMENT