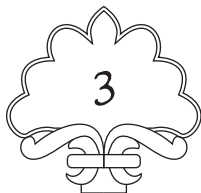


NOM Ev Gueshempur
Héritier récalcitrant du Prince Urartu

PAX·ERINYON



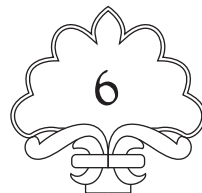
NIVEAU



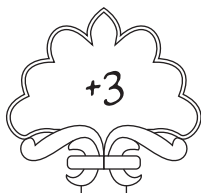
DÉS DE VIE



DÉS D'HÉROÏSME

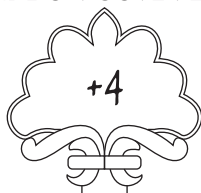


STANDART



NIVEAU/16/DÉFENSE

BONUS AUX JETS
ART DU MOUVEMENT



(NIVEAU+6)-ARMURE/16

DÉFENSE



ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS

Chevalier d'Imsili
Savant-philosophe

Langues : commun, Troll, norrois



DONS & SORTS

Enchaînement
Maîtrise des armures
Maîtrise des boucliers



ÉQUIPEMENT

Armure de plaques complète, bouclier, marteau de guerre (d8), coutelas (d4)

NOM Namhuu Sumaliketa
Champion barbare errant en terres étrangères

PAX·ERINYON



NIVEAU



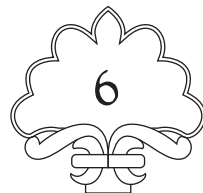
3

DÉS DE VIE



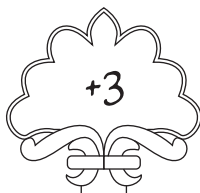
3d8+1

DÉS D'HÉROÏSME



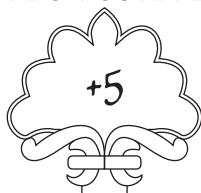
6

STANDART



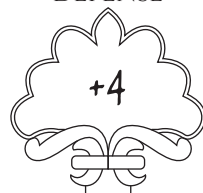
+3

BONUS AUX JETS
ART DU MOUVEMENT



+5

DÉFENSE



+4

NIVEAU/16/DÉFENSE

(NIVEAU+6)-ARMURE/16

ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS

Traqueur de monstres
Chef de guerre

Langues : norrois, commun (rudiments)



DONS & SORTS

Arme de prédilection (contact)
Combat à deux armes
Commandement



ÉQUIPEMENT

Cotte de mailles, hache de guerre (d10), arc et carquois (d6), coutelas (d6/d4)

NOM Naboladam Ebishum
Voyageur éternel aux mémoires incertaines

PAX·ERINYON



NIVEAU



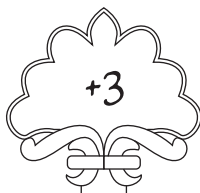
DÉS DE VIE



DÉS D'HÉROÏSME

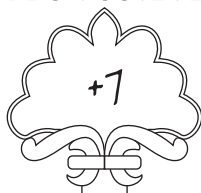


STANDART



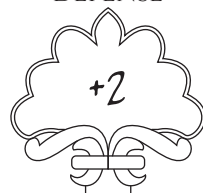
NIVEAU/16/DÉFENSE

BONUS AUX JETS
ART DU MOUVEMENT



(NIVEAU+6)-ARMURE/16

DÉFENSE



ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS

Vétéran de guerres anciennes
Barde itinérant

Langues : commun, Troll, norrois, sylphe



DONS & SORTS

Arme de prédilection (distance)
Artefact légendaire (l'étoile des regrets) - don de seconde vue
Magie du cercle premier
Sorts : empathie avec les animaux, message
Science de l'initiative



ÉQUIPEMENT

Armure de cuir clouté, épée longue (d8), arc et carquois (d8), hachette (d4/d6)

NOM *Gezer Milkililu (Hattusili)*
Sylphe en exil cherchant la liberté

PAX·ERINYON



NIVEAU



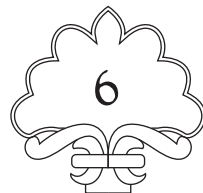
3

DÉS DE VIE



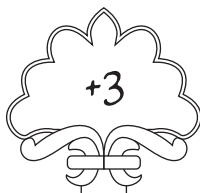
3d8+1

DÉS D'HÉROÏSME



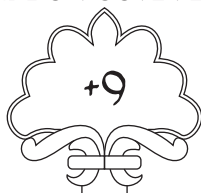
6

STANDART



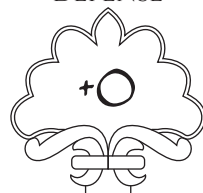
+3

BONUS AUX JETS
ART DU MOUVEMENT



+9

DÉFENSE



+0

NIVEAU/16/DÉFENSE

(NIVEAU+6)-ARMURE/16

ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS

Enfant du Sauvage
Assassin des armées sous la lune

Langues : sylphe, commun



DONS & SORTS

Attaque sournoise
Chance
Vision nocturne
Dons du sauvage



ÉQUIPEMENT

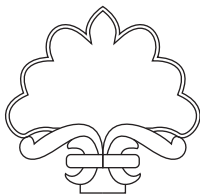
Arc et carquois (d6), coutelas (d4)

NOM

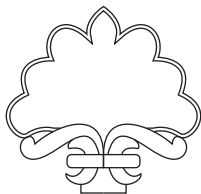
PAX·ERINYON



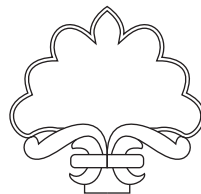
NIVEAU



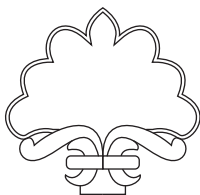
DÉS DE VIE



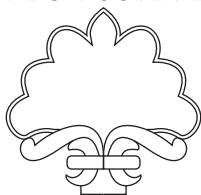
DÉS D'HÉROÏSME



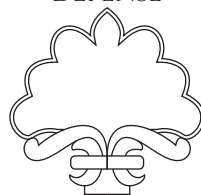
STANDART



BONUS AUX JETS
ART DU MOUVEMENT



DÉFENSE



NIVEAU/16/DÉFENSE

(NIVEAU+6)-ARMURE/16

ARMURE/SEUIL D'ATTAQUE



ASPECTS



DONS & SORTS



ÉQUIPEMENT