NOM	genre	NIVEAU
Peuple	taille	XP /
Classe	poids	1XP : relancer avec avantage 3XP x niveau : gain de niveau

INTRÉPIDES

MATRICES PSI

1 2 3 4

FOR force +	+		
INT intelligence +	CLASSE D'ARMURE	POINTS DE VIE	DÉS DE VIE
SAG sagesse +	+ BONUS DE COMBAT	+ SAUVEGARDE	Moitié : +1 CA ou attaque (soi/allié) Double : -2 CA pas MOUVEMENT
DEX dextérité +	COURTISAN + _____ ÉRUDIT + _____ TECHNICIEN + _____ VOYAGEUR + _____	SOUFFLE + _____ MORT + _____ PSI + _____ TOXINES + _____	POINTS D'AVENTURE Lancer avec avantage Récupérer 1d8+niveau PV Une action de combat gratuite Invoquer un Fantôme ouranide
CON constitution +			
CHA charisme +	CRÉDITS	LA CHOSE UNIQUE, BONUS, CAPACITÉS, TALENTS, LANGUES ET NOTES	

ÉQUIPEMENT

NT