

INTRODUCTION	2
UN MÉMOIRE SUR LE VASTEMONDE	9
Une histoire de la création du monde	10
Les domaines du Vastemonde	12
Décrire le Vastemonde	13
L'Astral	14
Les Abysses	15
Voyager dans le Vastemonde	17
Les Limbes	18
L'Éther	19
Le Voile et les Confins	19
Histoire du Vastemonde : la guerre de succession draconique	22
Histoire du Vastemonde : les Âges sombres et la Renaissance	23
Aujourd'hui... ..	24
Le Calendrier	25
Les mois et les jours	26
Le calendrier lunaire	27
L'administration	28
Les guildes impériales	30
Les lames mercenaires	32
Les dragons	34
Les démons	43
Les esprits	46
Religions et croyances du Vastemonde	50
Les anciennes divinités	50
Anciens et nouveaux cultes	53
L'Église universelle	53
Les saintes et les saints	54
L'Église du Crépuscule	56
Le Butsudo	58
Le dieu du Sauvage	61
La Ténèbre	61
La litanie des Sept	65
Les métaux	66
Les bois	67
Les gemmes élémentaires	67
Histoire de la technologie	69
Travailler en pleine nature	70
Les manézingues	71
Mantels et capelins	72

Moteurs magnétokinétiques.....	74
Aéroptères.....	75
Les astronefs	76
Peuples du Vastemonde	78
Les géants	78
Les humains	79
Les nains	81
Les hauts-elfes	86
Les elfes sauvages.....	87
Les elfes noirs	88
Les gobelins	89
Les orques.....	95
Les hobgobelins.....	98
Les gobelours.....	100
Les tinigens	101
Les halfelins.....	102
PRINCES & VAGABONDS	105
Introduction aux règles de jeu	107
La création du personnage	109
Les mécaniques fondamentales	110
Les peuples	113
Les classes.....	114
Les langues	116
L'inventaire.....	118
L'argent et le matériel	119
Les pharmacopées.....	120
Les herbes communes	120
Les recettes alchimiques simples	121
Les gemmes élémentaires	122
Les alignements	124
Les points de destin	125
L'héroïsme	125
Le combat	127
L'initiative	127
Les actions	127
Les manœuvres	127
Tir préemptif.....	127
Actions gratuites.....	128
Les conditions et les états	128
Les risques de combat	129

L'attaque.....	129
Les dégâts	129
Les styles de combat et les dégâts des armes	130
Les types de dégâts.....	131
Les critiques.....	131
Les blessures.....	131
Les jets des adversaires.....	132
La mort.....	132
Les repos et les soins.....	132
La folie.....	133
La magie des bardes et des paladins	135
Le temps qui passe.....	156
Les voyages.....	158
L'exploration.....	160
Le bruit et la lumière.....	161
Les pièges.....	162
Les rencontres et les réactions.....	166
Le moral.....	167
Les courses-poursuites.....	167
Les maladies.....	168
Les poisons.....	169
Les compagnons.....	171
Jouer avec des figurines.....	172
Le butin et les trésors.....	176
Les objets magiques.....	177
Les anneaux.....	186
Les baguettes.....	189
Les bâtons.....	192
Les bâtonnets.....	193
Les armes magiques.....	195
Les armures magiques.....	198
Les bijoux et ornements.....	200
Les chaussures.....	201
Les vêtements.....	202
La maroquinerie.....	204
Les sacs et conteneurs.....	205
Les objets merveilleux.....	206
Les parchemins.....	209
Les potions.....	210

LE BESTIAIRE	213
Prêtres et magiciens	277
PÉRILLEUSES AVENTURES	283
SORTIR LES GRIFFES	287
LE CUL ENTRE LE MARTEAU ET L'ENCLUME	297
ENTRE GRIS ET ROUGE	321
PAR LA VOLONTÉ DU MUNERARIUS MAGNUS	337
ANNEXES	365
Création rapide de personnage.....	366
Création partagée de domaine.....	368
Péripéties de voyage en narration partagée	369
Feuille de personnage.....	373
Écran de jeu et références rapides	374

