

Nyctan

dk nanopunk

Nom

Peuple

Description physique

Caractère

Caractéristiques

Puissance

Mémoire

Résolution

Points de vie

Précision

Logique

Aura

Points d'énergie

Vigueur

Intuition

Aplomb

Richesse

Compétences

Combat

Armes de poing (Pré, Int)

___+___=___

Armes d'épaule (Pré, Log)

___+___=___

Armes lourdes (Pré, Mém)

___+___=___

Arcs (Pui, int)

___+___=___

Armes de jet (Vig, Rés)

___+___=___

Combat à mains nues (Pré, Rés)

___+___=___

Escrime moderne (Pré, Rés)

___+___=___

Escrime ancienne (Pui, Rés)

___+___=___

Armes articulée (Pui, Int)

___+___=___

Social

Bluff (Log, Apl)

___+___=___

Commandement (Rés, Aur)

___+___=___

Déguisement (Log, Aur)

___+___=___

Diplomatie (Rés, Aur)

___+___=___

Intimidation (Pui, Aur)

___+___=___

Jeu (Mém, Apl)

___+___=___

Mimétisme (Int, Aur)

___+___=___

Psychologie (Int, Apl)

___+___=___

Renseignement (Log, Aur)

___+___=___

Connaissances

Actualités (Mém, Int)

___+___=___

Culture générale (Mém, Log)

___+___=___

Étrangeté et bizarreries (Log, Apl)

___+___=___

Expression artistique (Int, Aur)

___+___=___

Ingénierie (Mém, Log)

___+___=___

Investigation (Log, Int)

___+___=___

Sciences dures (Mém, Rés)

___+___=___

Sciences humaines (Mém, Rés)

___+___=___

Sciences politiques (Mém, Rés)

___+___=___

Influences

Administration

Églises

Industrie

Renseignements

Agriculture

Facultés

Médias

Rue

Armée

Finance

Occultisme

Spéctacle

Associations

Haute-société

Police

Syndicats

Crime

Hôpitaux

Politique

Vagabonds

Sauvegardes

Esquive (Pui, Rés)

___+___=___

Idée (Log, Int)

___+___=___

Impression (Aur, Apl)

___+___=___

Initiative (Vig, Int)

___+___=___

Muscles (Pui, Vig)

___+___=___

Perception (Mém, Int)

___+___=___

Préparation (Int, Log)

___+___=___

Réflexes (Préc, Vig)

___+___=___

Résistance (Vig, Rés)

___+___=___

Volonté (Rés, Apl)

___+___=___

Techniques

Biotech (Préc, Log)

___+___=___

Chimie (Mém, Log)

___+___=___

Dressage (Aur, Apl)

___+___=___

Électrotech (Pré, Log)

___+___=___

Explosif (Pré, Rés)

___+___=___

Mécanique (Préc, Mém)

___+___=___

Pilotage (Préc, Mém)

___+___=___

Réseaux & information (Log, Apl)

___+___=___

Survie (Vig, Rés)

___+___=___

Physique

Acrobatie (Pui Pré)

___+___=___

Concentration (Vig, Apl)

___+___=___

Conduite (Pré, Int)

___+___=___

Escalade (Pui, Vig)

___+___=___

Évasion (Pré, Rés)

___+___=___

Forme physique (Pui, Vig)

___+___=___

Fouille (Mém, Int)

___+___=___

Furtivité (Préc, Apl)

___+___=___

Natation (Pui, Vig)

___+___=___