



WOLFSDIN

- 1. Canal du loup gris
- 2. Basilique de Sigmar
- 3. Temple d'Ulric
- 4. Maison du Bourgmestre
- 5. pont des flammes
- 6. Porte de Wiolfenburg
- 7. porte de Talabheim
- 8. Porte de Middenheim
- 9. parc du Hochland
- 10. les halles
- 11. Temple de Morr
- 12. Jardins de Morr
- 13. Temple de Shallya

HERGIG

CAPITALE DU HOCHLAND

1000 MÈTRES

