

# Barbarians of Lemuria

Nom

Origine :

Description :

## ATTRIBUTS

Vigueur [ ]  
 Agilité [ ]  
 Esprit [ ]  
 Aura [ ]

## COMBAT

Bagarre [ ]  
 Mêlée [ ]  
 Tir [ ]  
 Défense [ ]

## RESSOURCES

Vitalité [ ]  
 Héroïsme [ ]  
 Pouvoir [ ]  
 Expérience [ ]

## CARRIÈRES

♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]

## LANGUES

♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦

## TRAITS

♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦

## ARMES

♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]  
 ♦ [ ]

## ARMURE

♦  
 ♦  
 ♦  
 ♦

## ÉQUIPEMENT

[ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 [ ]  
 Total [ ]

## POINTS D'HÉROÏSME

- Coup de pouce** Apporter un nouvel élément à la narration (objet, coïncidence, ...)
- Intervention divine** Relancer les dés
- Succès héroïque** Changer un succès en succès héroïque
- Succès légendaire** Changer un double-6 en succès légendaire
- Défier la mort** Revenir à 0 points de vitalité

## POINTS D'EXPÉRIENCE

- Augmenter un attribut, une carrière, (nouveau niveau) XP**
- une aptitude de combat**
- Acheter une carrière au niveau 0** 1 XP
- Acheter un nouveau trait** 2 ou 3 XP
- Retirer un défaut** 2 XP