

DUNGEONS & DRAGONS 4th Edition CHARACTER SHEET

nom du personnage

joueur

peuple et classe

niveau

sexe

alignement

divinité

CARACTÉRISTIQUES

score		mod.	½ niv	objet	divers	modificateur
<input type="text"/>	Force	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Dextérité	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Sagesse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Charisme	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DÉFENSES

<input type="text"/>	CA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	bonus contre les attaques d'opportunité
	effets temporaires	10 + ½ niveau	Dex ou Int	armure	talent	divers + bouclier						
<input type="text"/>	Vigueur	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	bonus conditionnels	10	For ou Con + ½ niveau	classe	talent	divers						
<input type="text"/>	Réflexe	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	bonus conditionnels	10	Dex ou Int + ½ niveau	classe	talent	divers + bouclier						
<input type="text"/>	Volonté	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	bonus conditionnels	10	Sag or Cha + ½ niveau	classe	talent	divers						

COMPÉTENCES

	+5	bonus	½ niv + carac	armure	race	classe	modificateurs et notes
Acrobatie	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Dex)	<input type="checkbox"/>			
Arcanes	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Int)				
Athlétisme	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(For)	<input type="checkbox"/>			
Bluff	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Cha)				
Diplomacie	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Cha)				
Discretion	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Dex)	<input type="checkbox"/>			
Endurance	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Con)	<input type="checkbox"/>			
Exploration	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Sag)				
Histoire	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Int)				
Intimidation	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Cha)				
Intuition	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Sag)				
Larcin	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Dex)				
Nature	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Sag)	<input type="checkbox"/>			
Perception	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Sag)				
Religion	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Int)				
Renseignements	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Cha)				
Soins	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	(Sag)				

POINTS DE VIE

<input type="text"/>	PV max	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Péril	<input type="text"/>	effets supplémentaires
			½ PV			
<input type="text"/>	Valeur de Récup	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Récup/jour	<input type="text"/>	
			½ PV			
<input type="text"/>	récupérations utilisées	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Points d'action	<input type="text"/>	effets supplémentaires
<input type="checkbox"/>	second souffle	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	sauvegarde contre la mort	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="text"/>	immunités, résistances, etc.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

RÉACTIONS

	Dex + ½ niv	classe	talent	objets	divers	
<input type="text"/>	Initiative	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	Vitesse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Mouvement spécial	base	armure	talent	objets	divers

APPRENTISSAGES

<input type="text"/>	Intuition passive	<input type="text"/>	Perception passive	<input type="text"/>	vision particulière
----------------------	--------------------------	----------------------	---------------------------	----------------------	---------------------

Capacités raciales

taille

Capacités de classe



INDEX DES POUVOIRS

Nombre de pouvoirs

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
à volonté	rencontre	quotidien	utilitaire

À volonté

Rencontre



Grimoire

nom du rituel, page et coût

pages utilisées

Quotidien

Utilitaire

Poche à cartes

