



**NOM** \_\_\_\_\_  
**DESCRIPTION** \_\_\_\_\_

### COMPÉTENCES

### ASPECTS

### DISCIPLINES

EFFORT

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

ARTISTE □□□□

ATHLÈTE □□□□

BAGARREUR □□□□

CITADIN □□□□

CRIMINEL □□□□

ECLAIREUR □□□□

FERRAILLEUR □□□□

FINANCIER □□□□

FONCTIONNAIRE □□□□

GENTILHOMME □□□□

INFORMATICIEN □□□□

INGÉNIEUR □□□□

INTRIGANT □□□□

INVESTIGATEUR □□□□

MÉDECIN □□□□

NOCTAMBULE □□□□

OCCULTISTE □□□□

ORATEUR □□□□

PILOTE □□□□

SALTIMBANQUE □□□□

SCIENTIFIQUE □□□□

SOLDAT □□□□

TECHNICIEN □□□□

TIREUR □□□□

UNIVERSITAIRE □□□□

SEUIL DE RUPTURE  
 COMPÉTENCE DE CIRCONSTANCE  
 + PROTECTION + FORTERESSE + 1

ACTIONS PAR TOUR  
 COMPÉTENCE DE CIRCONSTANCE  
 DIVISÉE PAR DEUX

INITIATIVE  
 COMPÉTENCE DE CIRCONSTANCE  
 + 1-ASPECT-AU CHOIX

### MATÉRIEL

ARMES

ME CO FP ASPECTS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PROTECTION \_\_\_\_\_

### DESIRS

CONNAISSANCE □□□□

PLAISIR □□□□

POUVOIR □□□□

RICHESSE □□□□

VIOLENCE □□□□

### FAILLES

\_\_\_\_\_ □□□□

\_\_\_\_\_ □□□□

\_\_\_\_\_ □□□□

\_\_\_\_\_ □□□□

\_\_\_\_\_ □□□□

\_\_\_\_\_ □□□□

\_\_\_\_\_ □□□□

### NOTES

### LE SANG

PUISSANCE □□□□

□□□ □□□□ 6 (3D)

□□□ □□□□ 9 (5D)

□□□ □□□□ 12 (6D)

□□□ 15

### LA BÊTE

FAÇADE □□□□

□□□ □□□□ 6 (3D)

□□□ □□□□ 9 (5D)

□□□ □□□□ 12 (6D)

□□□ 15