

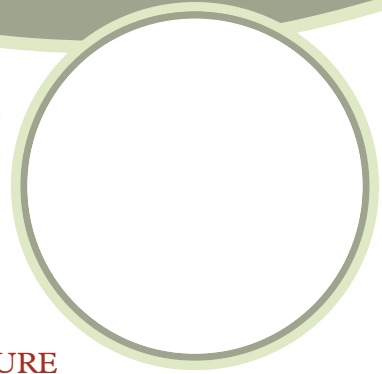
MON NOM _____

MON ORIGINE ET MA CULTURE _____

MA PREMIÈRE BESOGNE _____

MA SECONDE BESOGNE _____

MA TROISIÈME BESOGNE _____



MON NIVEAU XP

Cartes de destin

MES CARACTÉRISTIQUES

FORCE

CONSTITUTION

DEXTÉRITÉ

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME *bonus*

MES COMPÉTENCES

- Acrobatie (dex) _____
- Athlétisme (for) _____
- Discrétion (dex) _____
- Endurance (con) _____
- Érudition (int) _____
- Exploration (sag) _____
- Influence (cha) _____
- Intuition (sag) _____
- Mécanique (int) _____
- Nature (sag) _____
- Perception (sag) _____
- Soins (int) _____

caractéristique + niveau + modificateur = total

EN AVENTURE

Initiative *Dextérité + niveau + trait*

Vitesse *armure lourde*

Intuition passive *10 + Intuition*

Perception passive *10 + Perception*

MES DÉFENSES

MES DÉSIRS

Connaissance

Plaisirs

Pouvoir

Richesse

Violence

CLASSE D'ARMURE *bonus AO*
bouclier

*CA = 10 + armure + niveau
armure légère : +3 + Dex ou Int
armure lourde : +7*

VIGUEUR *For ou Con*

RÉFLEXES *Dex ou Int* *bouclier*

VOLONTÉ *Sag ou Cha*

*Défense = 10 + caractéristique + niveau
+ bonus classe et race*

MA SANTÉ

POINTS DE VIE



PÉRIL *1/2 points de vie*

RÉCUPÉRATION *1/4 points de vie*
Second souffle

RÉCUPÉRATIONS

TENSION

Sauvegarde contre la mort

Les sauvegardes sont remises à zéro après un repos long

MON ÉQUIPEMENT est composé de

Mon armure _____ Bouclier

Mes armes	Carac.	Préc.	Portée	Attaque	Dégâts
_____	_____	_____	_____	<input type="text"/>	_____
_____	_____	_____	_____	<input type="text"/>	_____
_____	_____	_____	_____	<input type="text"/>	_____
_____	_____	_____	_____	<input type="text"/>	_____

Attaque = mod. caractéristique + niveau + précision

Mon havresac _____

Ma bourse

Armes légères
Précision +3
à une main - 1d8
à deux mains - 1d12

Armes lourdes
Précision +2
à une main - 2d6
à deux mains - 2d8

Corps à corps
Légères : Dex ou Int
Lourdes : For ou Con

Distance
Une main : For ou Con
Portée 10 cases
Deux mains : Dex ou Int
Portée 20 cases

MA PROGRESSION

0	1	_____	34000	16	_____
Novices héroïques			Carte chance		
500	2	_____	41000	17	_____
Coup critique			Comp. héroïque		
1000	3	_____	49000	18	_____
Utilitaire			Expert		
2000	4	_____	59000	19	_____
Carte chance			Suivant		
3000	5	_____	71000	20	_____
Expert			Capacité héroïque		
4000	6	_____	85000	21	_____
Coup critique			Novice légendaire		
5000	7	_____	101000	22	_____
Utilitaire			Comp. héroïque		
6500	8	_____	122000	23	_____
Carte chance			Suivant		
8500	9	_____	147000	24	_____
Expert			Coup critique		
10000	10	_____	177000	25	_____
Capacité héroïque			Utilitaire		
13000	11	_____	212000	26	_____
Novice épique			Carte chance		
16000	12	_____	257000	27	_____
Comp. héroïque			Comp. héroïque		
19000	13	_____	312000	28	_____
Suivant			Expert		
23000	14	_____	377000	29	_____
Coup critique			Suivant		
28000	15	_____	452000	30	_____
Utilitaire			Capacité héroïque		