

# DRACONIS

NOM

## CARACTÉRISTIQUES

Taille	<input type="checkbox"/>	Apparence	<input type="checkbox"/>
Force	<input type="checkbox"/>	Intellect	<input type="checkbox"/>
Constitution	<input type="checkbox"/>	Volonté	<input type="checkbox"/>
Agilité	<input type="checkbox"/>	Empathie	<input type="checkbox"/>
Dextérité	<input type="checkbox"/>	Mystère	<input type="checkbox"/>
Perception	<input type="checkbox"/>	Chance	<input type="checkbox"/>

## SECONDAIRES

Mêlée	<input type="checkbox"/>
Tir	<input type="checkbox"/>
Dérobée	<input type="checkbox"/>
Technique	<input type="checkbox"/>
Résistance	<input type="checkbox"/>
Voyage	<input type="checkbox"/>

## DÉRIVÉES

Défense	<input type="checkbox"/>
Encaissement	<input type="checkbox"/>
Éveil	<input type="checkbox"/>
+Dom	<input type="checkbox"/>

XP total

## COMPÉTENCES

### GÉNÉRALES -4

Athlétisme	<input type="checkbox"/>
Charme	<input type="checkbox"/>
Discrétion	<input type="checkbox"/>
Éloquence	<input type="checkbox"/>
Intendance	<input type="checkbox"/>
Spectacle	<input type="checkbox"/>
Vigilance	<input type="checkbox"/>

### PARTICULIÈRE -8

Animaux	<input type="checkbox"/>
Artisanat	<input type="checkbox"/>
Arts	<input type="checkbox"/>
Cités	<input type="checkbox"/>
Commerce	<input type="checkbox"/>
Criminalité	<input type="checkbox"/>
Nature	<input type="checkbox"/>

### SPÉCIALISÉES -11

Bibliothèque	<input type="checkbox"/>
Industrie	<input type="checkbox"/>
Légendes	<input type="checkbox"/>
Médecine	<input type="checkbox"/>
Navigation	<input type="checkbox"/>
Sciences	<input type="checkbox"/>
Sorcellerie	<input type="checkbox"/>

### COMBAT -4

Armure	<input type="checkbox"/>
Bagarre	<input type="checkbox"/>
Esquive	<input type="checkbox"/>

### ARMES -6

Corps à corps	<input type="checkbox"/>
Distance	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

## ENDURANCE

## KSI

## SANTÉ

### DOMMAGES

1 à 7

8 à 11

12 à 15

16 et plus

### RÉSULTAT

Éraflure

Blessure légère

Blessure grave

Blessure critique

## MATÉRIEL

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

ARMURE \_\_\_\_\_

Prot. Malus Notes

BOUCLIER \_\_\_\_\_

ARMES +ATT +DOM Portée Notes

Prot.

# INVENTAIRE ET NOTES

## SORCELLERIE

### POUVOIRS MINEURS

Contrôle corporel

Douleurs

Feu sorcier

Forteresse mentale

Glamour

Guérison

Main d'ombre

Manipulation des ombres

Malédiction

Troisième oeil

### POUVOIRS MAJEURS

Annulation

Cercle de lumière

Enchantement des herbes

Familier

Fusion mentale

Longévité

Ombre

Pas de côté

Puissance de sang

Renaissance du Phoenix

Réseau des ombres

Santé de fer

Sorcier du temps

Toucher vénéneux

Voix des limbes

### NOTES