

GUERRIERS, VOLEURS & MAGICIENS

Je m'appelle : _____
 Et j'appartiens au peuple : _____
 Ma vocation est : _____
 J'ai suivi les apprentissages suivants :
 au niveau 4 : _____
 au niveau 8 : _____
 au niveau 12 : _____
 au niveau 16 : _____
 au niveau 20 : _____

Mes caractéristiques sont :

Force _____
 Dextérité _____
 Constitution _____
 Intelligence _____
 Sagesse _____
 Charisme _____



Mes points de vie



Mes points d'énergie

Pour réussir une action, je lance 1d20 auquel j'ajoute

Mon niveau

+ Ma compétence

(son score est égal à la somme des caractéristiques)

Attaque (For, Int) _____
 Défense (Dex, Cha) _____
 Sauvegarde (Con, Sag) _____
 Art (Cha, Int) _____
 Éloquence (Cha, Sag) _____
 Érudition (Int, Sag) _____
 Filouterie (Dex, Int) _____
 Foi (Sag, Cha) _____
 Magie (Sag, Int) _____
 Perception (Sag, Int) _____
 Courage (For, Cha) _____
 Mouvement (For, Dex) _____
 Extérieur (Sag, Con) _____
 Métier (Dex, Int) _____
 Préparation (Int, Cha) _____
 Soins (Dex, Sag) _____
 Souterrain (Int, Con) _____

+ Une difficulté donnée par le conteur,
 de +10 (très facile) à -10 (très difficile)

Je dois obtenir un résultat de 20 ou plus.
 ou battre le jet de mon adversaire

COMBAT

Je me bats avec _____

qui me donne un bonus à l'attaque de _____

et qui fait _____ points de dégâts.

Je me bats aussi avec _____

qui me donne un bonus à l'attaque de _____

et qui fait _____ points de dégâts.

Où j'utilise _____

qui me donne un bonus à l'attaque de _____

et qui fait _____ points de dégâts.

Je suis protégé par _____

qui a _____ points de protection

mais _____ points d'encombrement

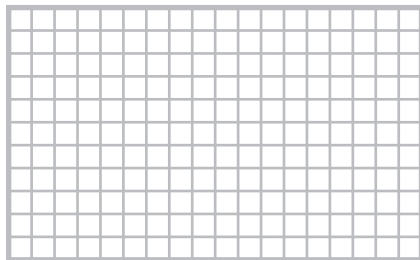
J'ai un bouclier _____ qui me donne

un bonus de _____ en Défense

mais aussi _____ points d'encombrement



ÉQUIPEMENT



Je possède :
 o un sac d'un jour (Préparation -5)
 o un sac de soldat (Enc 2, Préparation 0)
 o un sac de voyageur (Enc 4, Préparation +5)
 o une malle (Enc 6, Préparation +10)

Je suis aussi le propriétaire des objets suivants :

Dans ma bourse, il y a _____ dragons d'or !