



TITAN & FILS

Nom
peuple
grade

étrangeté (5 par dé)



bénédiction (2 par dé)



coup de sang (3 par dé)



éducation (2 par dé)



équilibre (1 par dé)



débroûillardise (1 par dé)



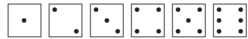
éveil (1 par dé)



discipline (1 par dé)



paixille (1 par dé)



équipement

argent

vaillance

éprouvantail

pierres de sang