





ADMINISTRATEUR (NANTI)


 Ton aventurier est une personne sérieuse et responsable qui a étudié l'économie, le droit, l'administration et le commerce. Il connaît tout du fonctionnement des sociétés et des banques, des réunions interminables, des dossiers urgents à boucler et des opportunités à saisir. Bien entendu, il est toujours au fait du cours des bourses internationales.


 **INFLUENCE.** Ton aventurier a des correspondants dans toutes les corporations, toutes les banques qui comptent.


 **SERVICE PUBLIC.** Ton aventurier sait tout des arcanes administratifs et de la politique.


 **GRAISSER LES ROUAGES** (1PA). *Ton aventurier trouve un moyen de gagner du temps : un rendez-vous avant le prochain répit ou repos au lieu du mois prochain, une réponse rapide d'un professionnel, une intervention d'artisans dans la journée et ainsi de suite. Cet usuel fonctionne aussi dans des environnements plus clandestins ou criminels de nature.*

DILETTANTE (NANTI)


 Ton aventurier a toujours vécu sans se préoccuper de grand-chose, ni de ses responsabilités, ni de son avenir. Seule compte, finalement, cette ineffable curiosité qui l'engage à s'intéresser au moindre sujet, à lire tout ce qui lui tombe sous la main, à visiter collections et musées, à expérimenter dans tous les domaines scientifiques. La connaissance est une quête sans fin.

 **EXPERT.** Ton aventurier pratique un artisanat, un art ou une science en particulier à un très haut degré de maîtrise.


 **MÉMOIRE EIDÉTIQUE.** Ton aventurier possède une mémoire photographique et auditive.


 **TOUCHE À TOUT (1PA).** *Ton aventurier a forcément lu quelque chose sur ce sujet incroyablement rare, spécialisé et technique. Même s'il ne sait pas faire, il peut tenter le coup et surprendre tout le monde.*

FACTOTUM (SERVITEUR)


 Ton aventurier a fait tous les métiers, et sans doute depuis son plus jeune âge. Il a enfin trouvé une place stable – il est homme à tout faire, valet, jardinier, bonne, cuisinière et tout ce dont la maisonnée a besoin. Il n'avait pas prévu de voyager à travers le pays et le monde, mais les gages sont bons et ça ne le change guère de ses habitudes de trimardeur.

 **ENDURCI.** Ton aventurier peut bouffer n'importe quoi et dormir n'importe où.


 **TRAVAIL PHYSIQUE.** Ton aventurier est précis, rigoureux, infatigable et vigoureux.


 **OPINIÂTRE (1PA).** *Ton aventurier relance un jet raté de son choix.*

GARDE DU CORPS (SERVITEUR)


 Ton aventurier est chargé de la sécurité des biens et des personnes, toujours attentif et vigilant. Ce n'est guère facile, vu la vie que mènent les patrons, mais au moins, il ne s'ennuie pas et ne s'empâte pas comme nombre de ses collègues. Il a appris à anticiper les nécessités d'une vie d'aventure et à conserver ses armes à portée de main. Juste au cas où.

 **QUE D'UN ŒIL.** Ton aventurier dort peu et a le sommeil léger.


 **SIXIÈME SENS.** Ton aventurier est difficile à surprendre.


 **DERRIÈRE MOI (1PA).** *Jusqu'au prochain répit, ton aventurier bénéficie de 1d4 + niveau points de vie temporaires par tour. Quand il se trouve à 6 pas ou moins d'un client ou d'un compagnon, il peut choisir de subir tout ou partie des dégâts à sa place, quelle que soit leur origine (corps-à-corps ou distance). Les dégâts qu'il reçoit ainsi sont réduits de moitié.*

LETTRE (NANTI)


 Ton aventurier possède une solide culture classique et artistique. Il sait parfaitement le latin et le grec, ainsi que des notions avancées dans diverses langues anciennes – le copte, l'araméen, le sumérien et ainsi de suite. Son éducation et ses humanités vont bien au-delà des bases que tous ses pairs partagent, avec un doctorat d'Harvard à la clef, certainement.


 **ANCIENS ÉLÈVES.** Ton aventurier a encore de nombreux contacts chez ses anciens camarades d'université.


 **BIBLIOTHÈQUE.** Ton aventurier possède une bibliothèque remarquable, tenue par un bibliothécaire exceptionnel.


 **ARGUMENT FINAL** (1PA). *Ton aventurier connaît assez sa littérature et ses sources pour délivrer un argument d'autorité – citation et auteur – capable de conclure un débat sans plus de palabres.*

MAJORDOME/GOUVERNANTE (SERVITEUR)


 Ton aventurier est au cœur de la maison du maître, en organisant les moindres détails avec précision et rigueur, dirigeant la domesticité comme un officier au front, gérant les propriétés immobilières, organisant les budgets, payant les factures et toujours au plus près des besoins, formulés ou non, des patrons, les anticipant même autant que possible.

 **OBSERVATEUR.** Ton aventurier a l'œil pour repérer les dynamiques sociales et les relations dans un groupe de personnes.

 **ORGANISÉ.** Ton aventurier est particulièrement rigoureux quand il s'agit de planifier et d'organiser.


 **À VOTRE SERVICE (1PA).** *Ton aventurier est toujours prêt à aider ou à conseiller. Il ajoute 1d8 au résultat d'un jet de résolution effectué par un compagnon, juste pour voir si ça passe quand même.*

MONDAIN (NANTI)


 Ton aventurier apprécie ô combien la vie et les obligations sociales qui viennent avec son rang, son éducation et sa fortune. Il est de toutes les réceptions, de tous les salons, maniant le verbe et l'esprit comme personne, sachant écouter et apprendre aussi. Il est certainement philanthrope et s'investit dans de nombreux projets à destination des plus nécessiteux.


 **ÉLÉGANCE.** Ton aventurier est toujours à la dernière mode.


 **FRÉQUENTATIONS.** Ton aventurier connaît des gens, ici et là, parfois seulement des relations de relations.


 **RENCONTRE IMPROMPTUE** (1PA). *Ton aventurier approche n'importe quel pont, du moment que c'est en public, et engage nonchalamment la conversation avec lui. Tant qu'il respecte les usages de l'étiquette et qu'il ne fâche personne, voyons donc où cela peut nous mener.*

SECRÉTAIRE (SERVITEUR)


 Ton aventurier est le double de son patron, entraîné à penser comme lui et pourtant capable toujours du pas de coté qui ouvre les possibles. Il ne s'agit pas d'être obséquieux, mais efficace, discret, secret même, toujours présent et toujours effacé, comme une seconde mémoire inaltérable et organisée. Rien ne doit échapper à sa vigilante logique.


 **CARNET SECRET.** Ton aventurier note tout, dans un code qu'il est le seul à connaître.


 **PAS LÉGER.** Ton aventurier a le pas léger et ne fait jamais de bruit en se déplaçant.


 **INFORMATIONS UTILES** (1PA). *Ton aventurier déniche une information bien cachée derrière les apparences et les paramètres disponibles, qui jette une nouvelle lumière sur une situation, un dossier, une mission, des interactions, des dynamiques sociales et ainsi de suite.*

VOYAGEUR (NANTI)

 Ton aventurier est un globe-trotter, incapable de rester en place, s'ennuyant dès qu'il passe plus de trois mois au même endroit. Il a désir de tout voir, tout découvrir avec ses propres sens, les paysages et les parfums, les coutumes et les rites, les cuisines et les plaisirs associés à chaque région du monde, sous tous les climats et à toutes les altitudes.

 **ORGANISÉ.** Ton aventurier prépare ses bagages en un instant et n'oublie jamais rien.

 **POLYGLOTTE.** Ton aventurier possède des rudiments de toutes sortes de langues, parfois seulement quelques mots simples et utiles.

 **PASSE-PARTOUT (1PA).** *Il suffit de quelques instants d'observation à ton aventurier pour qu'il saisisse les règles d'étiquette, les dynamiques sociales, les accents, l'argot ou le patois d'une assemblée et qu'il puisse s'y fondre, dissimulant le fait qu'il est un complet étranger.*