

# CŒURS VAILLANTS ARGOSIA DE POCHE

Nom \_\_\_\_\_  
Peuple \_\_\_\_\_  
Classe \_\_\_\_\_

**VIG**   
Vigueur

**DEX**   
Dextérité

**INT**   
Intelligence

**CHA**   
Charisme

**Niveau**  XP  **Demi-niveau**

**Classe d'armure**  **Bonus d'armure** \_\_\_\_\_

**Seuil de manœuvre**

**Artisan**   
**Courtisan**   
**Érudit**   
**Voyageur**

**Sauvegarde**

15

**Points de vie**

**Points d'aventure**

Équipement et richesses

Capacités, langues et notes

## Points d'aventure

Obtenir un avantage sur un jet (à déclarer avant le jet).  
Obtenir une action supplémentaire en combat.  
Activer un pouvoir magique ou une capacité surnaturelle.  
Prier une divinité.

## Points d'expérience

Relancer un jet raté avec un avantage pour 1XP.  
Monter de niveau en dépensant 3XP par niveau actuel.  
Acheter une capacité d'une autre classe pour 6XP

