

2D6	Loot rare (Niveau 3-4)
2	Armure (D6=3+ voir table 2)
3-4	Arme (D6=3+ voir table 3)
5-8	Junk (table 4)
9-11	Matériel général (table 5)
12	Autre matos (table 6)

2D6	Table 2 : Armures rares (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
2	Carapace
3	Asclepius
4	Lifesaver
5	Hercules
6	Grizzly
7	Outrun
8	Blaster
9	Knight
10	Mantle
11	Intrepid
12	Behemoth

1D100	Table 3 : Armes rare (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
1-2	Arsonist
3-4	Mosquito
5-6	Charon
7-8	Nailer
9-10	Subzero
11-12	Gravity Flare
13-14	Ultima

15-16	Zeus
17-18	Fury
19-20	Crimson Mistress
21-22	Alchemist
23-24	Blizzard
25-26	Great White
27-28	Commando
29-30	Little Chef
31-32	Punisher
33-34	Mulligan
35-36	Night Shade
37-38	Liquidator
39-40	Replay Max
41-42	Hammerhead
43-44	Rageorade
45-46	Rainbow serpent
47-48	Burning Fever
49-50	Hallelujah
51-52	Wasp
53-54	Solar Flare
55-56	Bad Medecine
57-58	Sentinel
59-60	Wabbit
61-62	Wonder One
63-64	Pulsar
65-66	Cobra
67-68	Double Whammy
69-70	Code Chaos
71-72	Harpoon
73-74	Outgunner

75-76	Junior Painless
77-78	Destiny
79-80	Claymore
81-82	Shooting Star
83-84	Deathtax
85-86	Bullseye
87-88	Grizzly
89-90	Frosty Welcome
91-92	Protector
93-94	Bolter
95-96	Nosferatu
97-98	Ranger
99-100	Nemesis

3D6	Table 4 : Junk (valeur de quelques dizaines d'eridollars à quelques centaines d'eridollars)
3	Boite à épices
4	Café terrien les 100g
5	Désalinisateur portable
6	Jumelle X100
7	Mort au rats par 1 boite
8	Scanner de fréquence
9	Sac tactique en kevlar
10	Talkie-walkie cryptés la paire
11	Microscope
12	10 filtres pour respirateur
13	Poche de sang artificiel
14	Poupée en plastique
15	Station météo portable
16	10 bâtonnets d'encens
17	Thé terrien les 100g
18	Silencieux pour Pistolet

2D6	Table 5 : Matériel général rare (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
2	300 Eridollars
3	3 Chargeurs
4	Medikit supérieur
5	500 Eridollars
6	3 Rations
7	Stimulant de combat amélioré
8	1000 Eridollars
9	Mélange neural amélioré
10	Fluteur
11	2000 Eridollars
12	Kit de réparation de drones supérieur

2D6	Table 6 : Autre matos rare (drones, boucliers et artefact prométhéen) (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
2-3	Mosquito (Drone)
4	Perseus (Bouclier)
5	The Kid (Drone)
6	Instahole (Artefact prométhéen)
7	Intruder (Drone)
8-9	Sheetah (Bouclier)
10	Pierre de vie (Artefact prométhéen)
11	Capacitor (Bouclier)
12	Rayon répulsif (Artefact prométhéen)

NOTA : ces tables ne sont pas complètes, il y a encore du loot à foison de ce cran de Niveau (3-4) dans La Frontière à partir de la page 93 et suivantes !