

Baseotron

Pour générer une base/donjon sur le pouce avec quelques D6, on en lance quelques-uns sur la feuille pour générer les pièces de la base, les occupants ou habitants, les objets de valeurs présents et enfin les caractéristiques du donjon. Là où tombe le D6 ça donne l'élément, sa valeur permet d'indiquer le nombre d'opposant ou la taille de la pièce en pas ou si elle est piégée ou le nombre de sortie ou tout autre élément qui peut faire sens (le nombre de loot par exemple...).

Couloir droit	Salle de repos	Atelier	Salle d'interrogatoire	Entrée/Sortie	Bloc opératoire
Coffre	Couloir en T	Jardin	Garage	Cellules	Héliport/piste d'envol
Réfectoire	Spatioport/pas de tir	Couloir en L	Dortoir	Couloir circulaire	Centrale énergétique
Entrée/Sortie	Armurerie	Infirmierie	Descente d'un Niveau	Bureaux	Salle de quarantaine
Appartement privé	Salle de loisir	Poste de tir défensif	PC de sécurité	Montée d'un Niveau	Salle informatique
Intersection en X	Local technique	Coursives de service	Ferme hydroponique	Salle de recherches	Entrée/Sortie

Bandits	Gardiens Prométhéen	Bêtes sauvages	Mutants/dégénérés/cannibale	Soldats du Gvt/ des Bleus	Miliciens locaux
Roitelet local	Robots de sécurité	Expériences ratées	Chercheurs de trésors	Squatteurs	Voyageurs perdus

Armes	Argent	Eridium	Secrets	Fugitifs	Otage
Matériel utilitaire	Artefact prométhéen	Arme de destruction massive	Armures	Matériaux	Produits toxiques

Décrépite	Abandonnée	En activité	Démilitarisée	Loin de tout	Facile d'accès
Prêt d'une communauté	Flambant neuve	Bien cachée	Visible de loin	Ensablée	En partie détruite