

1D100	Matériel exotique (Niveau 5-6) (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
1-2	Ackbar (Arme)
3-4	Deflector (Bouclier)
5-6	Beehive (Arme)
7-8	Phoenix (Armure)
9-10	Blastar (Arme)
11-12	Bombardier (Arme)
13-14	Jailer (Bouclier)
15-16	Cataphract (Arme)
17-18	Moonrage (Armure)
19-20	Dawnbringer (Arme)
21-22	Dodgenaught (Arme)
23-24	Juicer (Bouclier)
25-26	Earthsplitter (Arme)
27-28	Guardian (Arme)
29-30	Icarus (Armure)
31-32	Hellfire (Arme)
33-34	Hoplite (Drone)
35-36	Judge (Arme)
37-38	Lazerhawk (Arme)
39-40	Hotshot (Armure)
41-42	Lucid Miracle (Arme)
43-44	Panzer (Armure)
45-46	Odyssey (Arme)
47-48	Tomahawk (Drone)
49-50	Overdrive (Arme)
51-52	Phalanx (Arme)
53-54	Darwin (Armure)
55-56	Predator (Arme)

57-58	Reanimator (Arme)
59-60	Revok (Arme)
61-62	Sapper (Arme)
63-64	Slingshot (Arme)
65-66	Sun Trident (Arme)
67-68	Thunder Scion (Arme)
69-70	Ceinture d'invisibilité (Artefact Prométhéen)
71-72	Tidal Wave (Arme)
73-74	Torquemada (Arme)
75-76	Sicilian (Armure)
77-78	Typhoid Mary (Arme)
79-80	Viper (Arme)
81-82	Voracious Beast (Arme)
83-84	Nitro (Armure)
85-86	Wildfire (Arme)
87-88	Winterwolf (Arme)
89-90	ZigZag (Arme)
91-92	Bronze Rusher (Arme)
93-94	Roadrunner (Armure)
95-96	Devil's Furnance (Arme)
97-98	Feyser (Arme)
99-100	Hard Gamble (Arme)

NOTA : ces tables ne sont pas complètes, il y a encore du loot à foison de ce cran de Niveau (5-6) dans La Frontière à partir de la page 93 et suivantes !

1D100	Matériel légendaire (Niveau 7+) (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
1-2	Savior (Armure)
3-4	Deathtrap (Arme)
5-6	Chain Reaction (Arme)
7-8	Frost Hammer (Arme)
9-10	ZF-One (Arme)
11-12	Crowd Control (Arme)
13-14	Vlad (Armure)
15-16	Doctor WTF (Arme)
17-18	Cueball (Arme)
19-20	Underminer (Arme)
21-22	Cartouche de clopes
23-24	Scanner
25-26	30K d'eridollars
27-28	Beamsplitter (Arme)
29-30	Starbust (Bouclier)
31-32	The Duke (Arme)
33-34	Blammer (Arme)
35-36	Poche de sang synthétique améliorée
37-38	Madboy (Arme)
39-40	Boite de cigares
41-42	Pox (Arme)
43-44	Tesla (Bouclier)
45-46	Outils de chirurgien
47-48	Redshift (Arme)
49-50	Redeemer (Arme)
51-52	Hydra (Arme)
53-54	HNT-KLR (Drone)
55-56	Loud Mosquito (Arme)

57-58	Do Harm (Arme)
59-60	Brigid (Arme)
61-62	Solarstorm (Arme)
63-64	Hydra (Drone)
65-66	Poche de sang synthétique améliorée
67-68	50K d'eridollars
69-70	Jumelles tous types
71-72	B00merang (Arme)
73-74	Splitfire (Arme)
75-76	Oppressor (Arme)
77-78	Supernova (Armure)
79-80	Doubling Dolly (Arme)
81-82	Ghost (Armure)
83-84	Catalyst (Arme)
85-86	Photon Blade (Arme)
87-88	Lightning Rod (Arme)
89-90	Ionstorm (Arme)
91-92	Warmonger (Armure)
93-94	Mapforge (Artefact Prométhéen)
95-96	Trinity (Arme)
97-98	Rayon désintégrateur (Artefact Prométhéen)
99-100	Vindicator (Arme)

NOTA : ces tables ne sont pas complètes, il y a encore du loot à foison de ce cran de Niveau (7+) dans La Frontière à partir de la page 93 et suivantes !