

2D6	Loot commun et inhabituel (Niveau 1-2)
2	Armure (D6=5+ voir table 2)
3-4	Arme (D6=5+ voir table 3)
5-8	Junk (table 4)
9-11	Matériel général (table 5)
12	Autre matos (table 6)

1D6	Table 2 : Armures inhabituelles (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
1	Spectre
2	Stalker
3	Thorax
4	Aegis
5	Stomper
6	Berserker

1D100	Table 3 : Armes inhabituelles (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
1-2	Nullifier
3-4	Slicer
5-6	Spree
7-8	Victory
9-10	Hawk
11-12	Transformer
13-14	Warp Ten
15-16	Ripper
17-18	Serpentine
19-20	Ruiner
21-22	Red Scorpion

23-24	Dragon
25-26	Matador
27-28	Rock Smasher
29-30	Defender
31-32	Raptor
33-34	Stomper
35-36	Eviscerator
37-38	Comet
39-40	Rhino
41-42	Seer
43-44	Sweet Spot
45-46	Zen Blade
47-48	Butcher
49-50	Striker
51-52	Liberty
53-54	Reaper
55-56	Smart Cookie
57-58	Oubliette
59-60	Firelance
61-62	Longfang
63-64	Manhunter
65-66	X-Caliber
67-68	Small Mercy
69-70	Stinger
71-72	Kodiak
73-74	Avenger
75-76	Jetfire
77-78	Butterfly

79-80	Blood Hound
81-82	Pioneer
83-84	Tarentula
85-86	New Dawn
87-88	Rotosword
89-90	Shieldmaiden
91-92	Electromace
93-94	Blackhat
95-96	Brightspear
97-98	Bad Manners
99-100	Asteroid

3D6	Table 4 : Junk (valeur de quelques eridollars à quelques dizaines d'eridollars)
3	Adhésif épais
4	Barre à mine
5	Bâton luminescent
6	Guitare
7	Jerrican
8	Jeu de carte
9	Lampe torche
10	Sac de sel
11	Aspirine X10
12	Capotes X10
13	Colle rapide
14	Paquet de clopes
15	Étau portable
16	Menottes
17	Pistolet de serrurier
18	Pelle américaine

2D6	Table 5 : Matériel général (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
2	30 Eridollars
3	Chargeur
4	Medikit
5	50 Eridollars
6	Ration
7	Stimulant de combat
8	100 Eridollars
9	Mélange neural
10	Bombe de métal liquide
11	200 Eridollars
12	Kit de réparation de drones

2D6	Table 6 : Autre matos (drones, boucliers et artefact prométhéen) (voir les entrées correspondantes dans La Frontière)
2	Lancer (Bouclier)
3	Bombardier (Drone)
4	Tortoise (Bouclier)
5	Nero (Drone)
6	Warden (Bouclier)
7	TLC-2000 (Drone)
8-9	Raven (Drone)
10	Blue Juice (Artefact prométhéen)
11	Pierre de vision (Artefact prométhéen)
12	Steelskin (Artefact prométhéen)

NOTA : ces tables ne sont pas complètes, il y a encore du loot à foison de ce cran de Niveau (1-2) dans La Frontière à partir de la page 93 et suivantes !