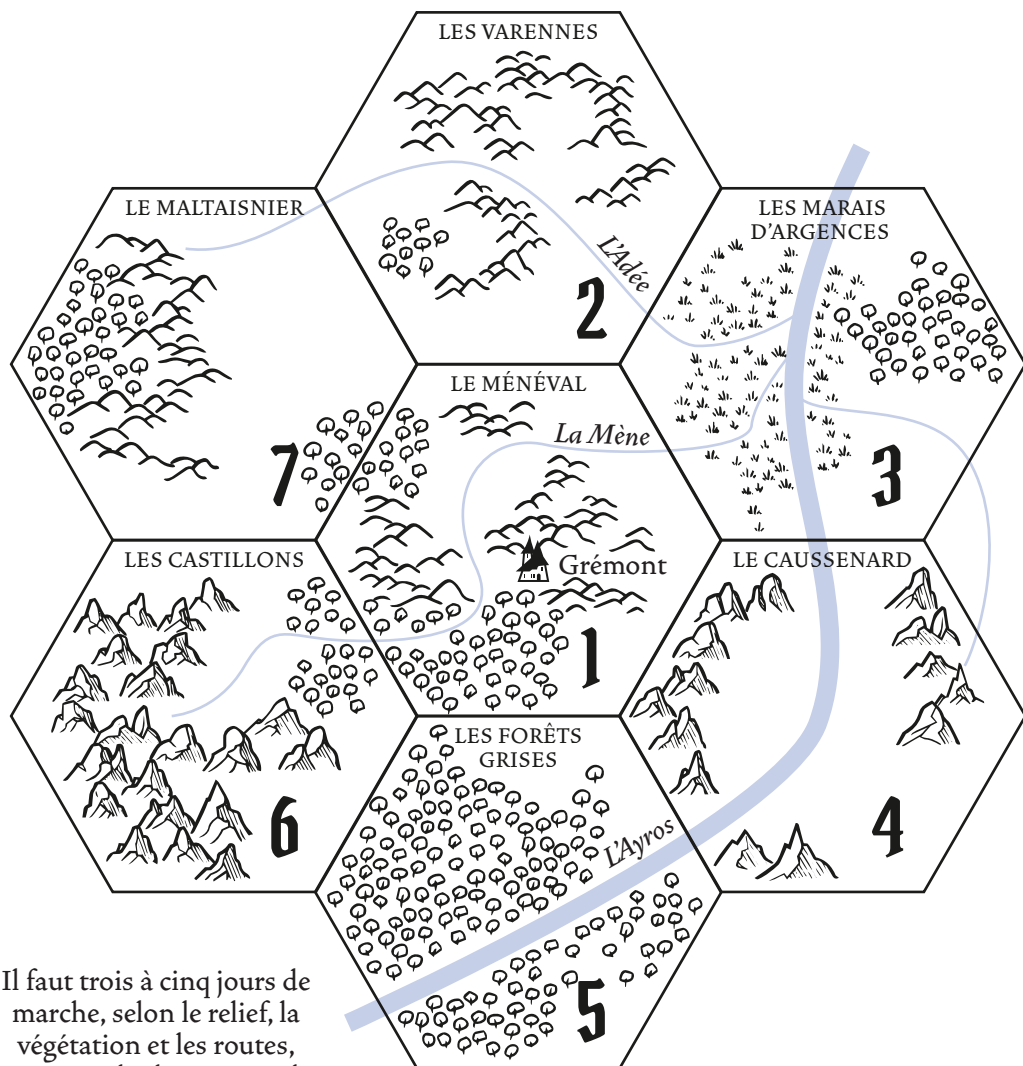


# LE PAYS PERDU DE L'AYROS



Il faut trois à cinq jours de marche, selon le relief, la végétation et les routes, pour joindre les centres de deux hexagones.