Académie

Ton aventurier est rentré dans la police par la grande porte et la formation complète à l'académie. Il y a appris les lois, les codes, les procédures, les techniques les plus avancées et surtout les traditions de la maison. L'académie est, à peu près, la seule manière de pouvoir un jour monter dans les grades les plus élevés du LAPD et d'atteindre un poste d'officier supérieur.

- ☐ **Héritier.** Ton aventurier a du sang bleu dans les veines et tous ses aïeuls ont été flics avant lui.
- ☐ **Licorne.** Personne ne sait comment ton aventurier a bien pu décrocher son diplôme, mais il l'a fait et dans les premiers de sa promotion en plus.

Esprit de corps (1PA). *Ton aventurier obtient la coopération d'un de ses collègues dans un autre service, au bureau ou dans la rue (s'il n'est pas trop loin). Ce dernier lui fournit une information confidentielle, fait avancer un dossier, l'informe d'une rumeur, lui présente l'un de ses informateurs, intervient en personne sur une opération et ainsi de suite.*

Ancien militaire

Ton aventurier a servi dans les forces armées et a effectué un ou plusieurs tours sur les terrains d'opération extérieure, y acquérant des compétences utiles, des réflexes salvateurs et sans doute quelques vestiges post-traumatiques qu'il lui faut combattre maintenant qu'il est de retour dans la vie civile. Toutefois, le LAPD est ce qui est le plus proche de la vie militaire qu'il a connue jadis.

- ☐ **Forces spéciales**. Ton aventurier est un ancien des forces spéciales, quoi que cela puisse vouloir dire.
- ☐ **Pilote**. Ton aventurier sait piloter avions et hélicoptères.

Opiniâtre (1PA). *Ton aventurier relance un jet de résolution de son choix (mais sans bénéficier de l'avantage).*

Concours supérieur

Ton aventurier a fait de longues études en droit, en criminalistique, en sociologie et possède un bagage universitaire rare et précieux qui lui a permis de tenter directement le concours de cadre du LAPD. Il lui a tout de même fallu passer par l'école de la rue, comme toutes les recrues, mais les concours ultérieurs pour monter dans les grades et les spécialisations sont simples comme bonjour.

- ☐ **Barreau**. Ton aventurier a passé l'examen du barreau et il est autorisé à intervenir lui-même dans un tribunal.
- ☐ **Diplômé**. C'est docteur Aventurier pour vous.

Études livresques (1PA). *Ton aventurier a forcément lu quelque chose sur ce sujet incroyablement rare, spécialisé et technique. Même s'il ne sait pas faire, il peut tenter le coup et surprendre tout le monde.*

Consultant

Ton aventurier a été engagé par le LAPD pour ses compétences et savoirs très particuliers : ingénierie, science, sociologie, psychologie, criminalistique et ainsi de suite, ainsi que pour ses multiples entrées. C'est un spécialiste dans son ou ses domaines et il est censé apporter des éclairages différents sur les affaires à traiter. Son plus grand travail, c'est souvent de ne pas se mettre en travers des agents entraînés aux moments les plus critiques.

- ☐ **Indépendant**. Ton aventurier possède ses propres bureaux, son propre équipement et peut-être ses propres laboratoires.
- ☐ **Mémoire eidétique**. Ton aventurier possède une mémoire photographique.

Toujours attentif (1PA). *Ton aventurier réussit automatiquement un jet de sauvegarde ou de mouvement.*

Correspondant international

Ton aventurier est un flic de plein droit, mais il n'est pas américain. Il participe à un programme d'échange avec sa nation d'origine, qu'il s'agisse d'approfondir techniques et méthodes, d'enquêtes jointes sur des criminels internationaux ou d'agir comme liaison avec des communautés locales venues de son pays. Heureusement, il peut travailler comme tous les autres flics et il est armé.

- ☐ **Gourmet**. Ton aventurier connaît les meilleurs restaurants de la ville et pas uniquement ceux de sa culture d'origine.
- ☐ **Polyglotte**. Ton aventurier a été choisi pour cet échange à cause de son talent pour les langues étrangères qu'il baragouine en grand nombre.

Techniques exotiques (1PA). *Ton aventurier, toujours de bon conseil, ajoute 1d8 au résultat d'un jet effectué par un camarade, juste pour voir si ça passe quand même.*

FÉDÉRAL

Ton aventurier est un agent fédéral, détaché auprès du LAPD comme liaison pour suivre certaines affaires plus ou moins protégées, transmettre des techniques et des savoirs, superviser l'usage de ressources technologiques ou d'informateurs particuliers ou simplement tenter de s'attacher les faveurs des simples policiers de la rue toujours jaloux des aristocrates de la loi et de l'ordre.

- ☐ **APPUIS POLITIQUES.** Ton aventurier bénéficie de protections haut placées au niveau national.
- ☐ **VIEILLE MONNAIE.** La famille de ton aventurier est fortunée et il en profite à chaque fois que possible.

POIDS LOURD (1PA). *Ton aventurier fait jouer tout le poids de son agence pour débloquer une situation ou exercer des pressions là où c'est nécessaire – menace de poursuites fédérales, accès à des ressources, des archives ou des lieux utiles et ainsi de suite.*

Observateur

Ton aventurier est un civil qui travaille au bureau qualité de la mairie. Il est là pour s'assurer de l'éthique et de la déontologie des interventions, mais aussi pour servir de courroie de transmission avec le bureau du maire. Personne ne l'aime, tout le monde pense qu'il est seulement un rat, un mouchard. Il tente de trouver sa place, coincé entre son devoir et les nécessités du métier.

- ☐ **Mouvement civique.** Ton aventurier est une figure publique des mouvements pour les droits civiques.
- ☐ **Protégé.** Ton aventurier est protégé, bien au-delà de la mairie, et il sera difficile de se débarrasser de lui.

Épée de justice (1PA). *Ton aventurier fait intervenir les plus hautes instances pour enquêter et punir les actes amoraux ou criminels d'un flic. Mais il peut aussi agir pour le protéger contre de fausses accusations ou pour justifier de circonstances complexes et difficiles à entendre.*

Programme de réhabilitation

Ton aventurier appartenait au monde interlope et criminel de Los Angeles et a longtemps été informateur pour le LAPD avant de rentrer dans ses rangs grâce aux programmes de validation de l'expérience — une manière d'autoriser des individus déjà expérimentés à postuler sans devoir passer par l'académie où ils auraient toutes les chances d'échouer face aux contraintes d'ordre et de discipline.

- ☐ **Clandestin.** Personne dans son ancien milieu ne sait que ton aventurier est maintenant un flic.
- ☐ **Faveurs.** Un certain nombre de criminels ont une bonne raison d'apprécier encore ton aventurier.

Œil exercé (1PA). *Ton aventurier remarque un détail dans la rue qui pourrait échapper aux flics les plus chevronnés. Pose une question à la maîtresse de jeu sur ce que dissimulent les dynamiques à l'œuvre, l'environnement immédiat les pièges cachés d'une opération ; ou souffle-lui une idée de ce que voit ton aventurier qui pourrait le favoriser.*

Transfert

Ton aventurier n'est pas un flic et il n'appartient pas au LAPD, mais lui a été prêté par une autre administration officielle. Il possède un statut incertain – stagiaire, observateur, spécialiste, consultant – et sert essentiellement à renforcer les rangs du département puisque c'est toujours son corps d'origine qui paye son salaire. Le plus souvent, c'est une bonne manière pour ce dernier de se débarrasser d'employés encombrants, inutiles ou incompétents.

- ☐ **Anonyme**. Personne ne semble jamais vraiment remarquer la présence de ton aventurier.
- ☐ **Badge**. Ton aventurier a un badge officiel qui lui donne du pouvoir dans un domaine indépendant de celui de la police.

Technicité (1PA). *Ton aventurier contacte des collègues et des amis dans les administrations de la ville et obtient un service utile – intervention des services techniques, vérification de dossiers administratifs, accès au greffe des tribunaux ou aux ateliers municipaux, passe-fil au DMV et ainsi de suite.*